

EMPIRE
PAINTBALL

REDLINE™

PRO GRIP FOR THE EMPIRE AXE AND MINI

AXE MINI

empirepaintball.com

FITS THE EMPIRE AXE AND MINI



REDLINE™

MANUAL DEL USUARIO

empirepaintball.com

empirepaintball.com

Cubierto por una o más de las siguientes patentes de EE. UU.: 5,791,325; 5,947,100; 6,109,252; GB2322438

Lea este Manual del Usuario para obtener información técnica e instrucciones de uso sobre su agarre delantero Empire Redline. El manual completo puede encontrarse en el CD incluido con el producto o llamando a Paintball Solutions al 1-800-220-3222 (EE.UU.) o en www.paintballsolutions.com.

Normas de seguridad para el manejo de marcador

Importante: Nunca transporte el marcador fuera del estuche si no está en el campo de juego. Es posible que el público ajeno al Paintball y los agentes del orden no distingan entre un marcador de Paintball y un arma de fuego. Por su propia seguridad y para proteger la imagen del deporte de Paintball, siempre transporte su marcador en un estuche adecuado o en la caja en que vino.

La seguridad y un manejo seguro del marcador son los aspectos más importantes del Paintball. Practique cada uno de los pasos siguientes con un marcador descargado antes de ponerlo a funcionar con una fuente de aire y bolas de pintura.

Lea este manual completo antes de cargar o instalar un cilindro de aire u operar el marcador de cualquier modo

LEA EL MANUAL DE USUARIO ANTES DE USAR

- Maneje cada marcador como si estuviera cargado.
- Nunca mire dentro del cañón de un marcador.
- Mantenga el dedo fuera del gatillo hasta que esté listo para disparar.
- Nunca apunte el marcador hacia algo a lo que no quiere disparar.
- Mantenga el marcador apagado hasta que esté listo para disparar.
- Mantenga el dispositivo de bloqueo del cañón colocado en el cañón cuando no esté disparando.
- Siempre quite las bolas de pintura y la fuente de aire antes de desarmar.
- Después de retirar la fuente de aire, apunte el marcador hacia una dirección segura y descárguelo hasta desgasificarlo.
- Guarde el marcador descargado y desgasificado en un lugar seguro.
- Siga las normas de seguridad sobre la manipulación y almacenamiento de la fuente de aire.
- No dispare a objetos frágiles, como ventanas.
- Cada persona dentro del rango de tiro debe usar protección para los ojos, la cara y los oídos, diseñadas para detener las bolas de pintura, y que cumpla la norma F1776 de la ASTM.
- Siempre mida la velocidad de su marcador antes de jugar Paintball y nunca dispare a una velocidad superior a 300 pies por segundo (91.44 m/s).
- Recuerde que el dispositivo de seguridad por excelencia es usted, el operador.

Los marcadores de Paintball no son juguetes. Su uso inadecuado puede producir lesiones graves, y hasta mortales.

El usuario y las personas dentro del radio de tiro deben usar gafas de protección diseñadas para el Paintball. Se recomienda que el comprador tenga18 años o más. Las personas menores de 18 años deben contar con la supervisión de un adulto.

Para obtener manuales y detalles sobre garantía, visite: paintballsolutions.com
Para manuales en otros idiomas (en su caso), vaya al sitio paintballsolutions.com

WARNING! PAINTBALL GUNS AND PAINTBALL GUN ACCESSORIES ARE NOT TOYS!

- Careless use or misuse may result in serious bodily injury or death!
- Eye protection designed for paintball must be worn by the user and all persons within range.
- Must be 18 years of age or older to operate or handle any paintball gun and paintball gun accessories without adult or parental supervision.
- Read and understand all cautions, warnings, and operating manuals before using any paintball gun or paintball gun accessory.
- Do not aim paintball gun at eyes or head of people or at animals.
- Paintball guns are to be used with Paintballs only
- To prevent fire or shock hazard, do not expose unit to rain or moisture.
- To prevent fire or shock hazard, do not immerse unit in liquids.
- To prevent fire or shock hazard, do not disassemble any electronic paintball device.
- The disposal of the battery used to power this product may be regulated in your area.
- Please conform to all local or state regulations with regard to battery disposal.
- Use common sense and have fun.

Any tampering with the unit voids your warranty. There are no consumer serviceable parts inside the unit. The use of non factory authorized components within this product may cause a fire or shock hazard.

IN NO EVENT SHALL SELLER BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY NATURE, OR LOSSES OR EXPENSES RESULTING FROM ANY DEFECTIVE PRODUCT OR THE USE OF ANY PRODUCT.

WARNING: This product contains one or more chemicals that are known to the State of California to cause cancer and birth defects or other reproductive harm. ***Wash hands after handling.***

CÓMO QUITAR EL AGARRE DELANTERO AXE/MINI

1. Localice los dos tornillos que sujetan el agarre delantero en su lugar. Se encuentran dentro del guardamonte sobre el LED. (Ver Fig. 1)
2. Con una llave Allen de 1/16", afloje los dos tornillos girándolos en sentido contrario hasta que el agarre salga. Tenga cuidado de no perder los tornillos de fijación.
3. Deslice el Agarre hacia abajo y hacia afuera del cuerpo del marcador hasta sacarlo del marco de agarre.



FIG. 1

INSTALACIÓN DEL AGARRE DELANTERO REDLINE

1. Deslice el Agarre Redline a lo largo de la guía del marco de agarre. (Ver Fig. 2)
2. Introduzca con cuidado los contactos de la placa del Agarre Redline en los puntos de montaje de la Placa Principal del marcador.
3. Con una llave Allen de 1/16", apriete ambos tornillos girándolos en sentido de las agujas del reloj hasta que estén apretados. Tenga cuidado de no apretar demasiado.
4. El Agarre delantero Redline debe quedar fijo y no moverse.

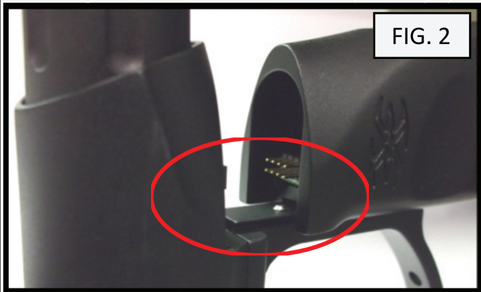


FIG. 2

INSTALACIÓN DE L A BATERÍA

El Redline requiere una sola batería de 9 voltios como fuente de alimentación electrónica. Se recomienda el uso de baterías alcalinas de marca reconocida. El acceso a la batería se hace a través del panel lateral izquierdo del Agarre delantero. Compruebe que el marcador está apagado antes de cambiar o de instalar la batería.

1. Para acceder al interior del agarre Redline, use una llave Allen de 5/64" sobre el tornillo situado en la parte inferior izquierda de la tapa del agarre.
2. Retire el panel de la tapa una vez que el tornillo esté completamente suelto, cuidando de no perderlo.
3. Inserte una batería nueva de 9 voltios en el arnés de la batería.
4. Vuelva a colocar la batería y el arnés en el compartimiento de la batería con el arnés hacia abajo, hacia la parte inferior del agarre.
5. Asegúrese de que no haya dobleces en los cables del arnés. No los fuerce para colocarlos. (Ver Fig. 3)

NOTA: Algunas baterías recargables pueden ser demasiado grandes para el compartimento de baterías del Empire Redline. Si no se ajustan, no las fuerce, ya que puede dañarlos.

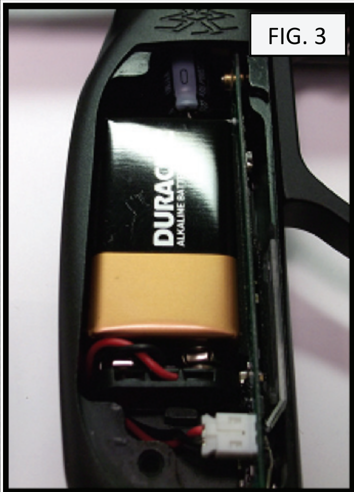


FIG. 3

INSTRUCCIONES DE USO

- Encendido del marcador - Presione y mantenga pulsado el CENTRO del Mando direccional (el botón/joystick negro situado debajo de la pantalla) para ENCENDER el marcador/placa- Ahora está en el modo LIVE (ver más abajo para más detalles) y el marcador está listo para disparar.

- APAGADO del marcador - Presione y mantenga pulsado CENTER en el Mando Direccional (D-Pad) para entrar al menú MAIN (Principal), suelte el D-Pad y pulse CENTRO cuando la pantalla muestre OFF para apagar la placa.

- Función Automatic Off - El Empire Redline también tiene una función de apagado automático. si accidentalmente deja su marcador encendido, se apagará por sí solo después de unos 10 minutos de inactividad.

NOTA: El tiempo de autoapagado (Auto Off) se configura en el menú SYSTEM

MODO LIVE

El modo Live es el modo estándar para disparar el marcador. La pantalla principal mostrará Firing Mode (modo de disparo), Game Timer (temporizador del juego), EYE ON/OFF, Tournament Lock (bloqueo para torneo), Battery Level (nivel de batería) y Trigger Activation (activación de gatillo) (FIG. 4)

- Firing Mode - La parte superior de la pantalla muestra el modo de disparo actual. (FIG. 4) muestra el marcador en el modo SEMI. El Redline ofrece ocho diferentes modos de disparo.

- Battery Level Indicator - En la parte superior izquierda de la pantalla, debajo de Firing Mode, está el Indicador del nivel de la batería. El indicador parpadeará cuando la batería se agote. La figura 4 muestra el nivel de la batería a media capacidad.

- Tournament Lock - En la parte superior derecha de la pantalla, debajo de Firing Mode, se encuentra el indicador de Tournament Lock. El modo Tournament Lock sólo se puede fijar pulsando un botón de la

- PresioneD-Padenladirección ARRIBA para alternar entre Eyes ON y OFF El icono de la pantalla mostrará EYES vacíos, una bola en la recámara o el valor OFF.



- EYES ON, recámara vacía
- EYES ON, bola en la recámara
- EYES OFF

- Game Timer - Presione el D-Pad hacia ABAJO para ACTIVAR el Game Timer. Mantenga ABAJO presionado para detener el temporizador y manténgalo PULSADO para restablecer el Game Timer.

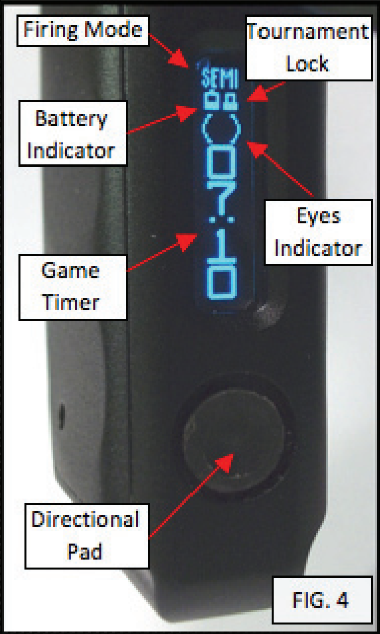


FIG. 4

- Trigger Status (Estado del gatillo) - La pantalla mostrará el Estado del Gatillo (presionado o liberado) en lugar del icono Tournament Lock.

Presione D-Pad en la dirección IZQUIERDA o DERECHA para ver más datos del usuario. La función Game Timer será reemplazada por los indicadores Shot Counter o Rate of Fire al desplazarse por las pantallas de visualización.

- ShotCounter-Muestraelnúmeroactualdedisparosrealizados,según lo determinado por los ciclos del solenoide. Mantener pulsado D-Pad en la dirección ABAJO restablece el Shot Counter a cero.

MENÚ PRINCIPAL (MAIN)

Presione el D-Pad hacia la DERECHA, IZQUIERDA, ARRIBA o ABAJO para desplazarse por las opciones del menú MAIN. Presione el CENTRO del D-Pad para hacer una selección.

- OFF – Apaga el marcador
- CONFIG – Accede al menú User CONFIGurations (ver más abajo)
- SYSTEM – Entra al Menú SYSTEM Settings (ver página 5)
- EXIT – Regresa al Modo LIVE

SALIDA RÁPIDA DEL MENÚ

- Siempre y cuando no esté modificando un parámetro, puede salir de cualquier menú en cualquier momento presionando y liberando el gatillo. Esto le llevará de nuevo al modo LIVE.

MENÚ CONFIGURACIÓN DE USUARIO (USER CONFIGURATIONS)

- Presione el D-Pad en la dirección ARRIBA o ABAJO para desplazarse por las opciones del menú USER CONFIGURATIONS (Configuración de usuario). Pulse CENTRO o DERECHA en el D-Pad, entre en la opción seleccionada y vea la configuración actual.
- CONFIG - Hay tres configuraciones (o perfiles) de usuario totalmente personalizables. La CONFIG (perfil) del usuario actual se muestra en la parte superior de la pantalla (C1, C2, o C3).
- Sólo los parámetros del menú C0NFIG están enlazados a un perfil de usuario.
- Si el Tournament Lock está activo, la pantalla mostrará LOCKED (Bloqueado) al intentar hacer una selección y no se puede modificar la configuración del menú CONFIG.
- Cambiar los valores de un parámetro afectará sólo el Perfil que se ha elegido. Si la configuración actual es C1, los cambios en la configuración del usuario afectarán sólo a C1.

MODO DE DISPARO (FIRE MODE)

- Elija entre los diferentes modos pre-programados de disparo (Ver Fig. 5).
- Presione DERECHA o CENTRO para ver el valor actual de Firing Mode.
- Presione ARRIBA o ABAJO para alternar los modos de disparo.
- SEMI - Disparo semi-automático hasta la ROF (Velocidad de disparo) máxima.
- RAMP – Disparos semiautomáticos (igual que el parámetro Ramp Shot Start) y luego una velocidad de elevación de disparo hasta la configuración ROF máxima (si le logran los TPS (Disparos por segundo) del Ramp Sustain).

MODO DE DISPARO (Continuación)

- BURST – Disparos semiautomáticos (igual que la configuración Ramp Shot Start), después ráfagas de 3 disparos a la configuración ROF máxima.
- AUTO – Disparos semiautomáticos (igual que el parámetro Ramp Shot Start), seguido por disparo Fully Automatic al la configuración ROF máxima.
- PSP B - Cumple con las normas PSP 2011 para el modo Burst (Ráfaga).
- PSP R - Cumple con las normas PSP 2011 para el modo Ramping.
- MILL - Cumple con las normas Millennium Series 2011 para el modo Ramping.
- NPPL - Cumple las normas 2011NPPL de 15 BPS (Bolas por segundo) Semi Auto.
- Presione CENTRO para guardar la selección y volver al menú CONFIG.



FIG. 5

ROF Cap- Elija si la Velocidad de Disparo Tope está ON u OFF cuando Eyes es ON

- Presione DERECHA o CENTRO para ver si la configuración actual del ROF CAP es ON u OFF.
- Presione ARRIBA o ABAJO para alternar entre ON y OFF.
- Pulse IZQUIERDA o CENTRO en el D-Pad para guardar la configuración y volver al menú CONFIG.

ROF Eye ON- La máxima Velocidad de Disparo con Eyes encendido (ROF Cap debe estar ON)

- Presione DERECHA o CENTRO en el D-Pad para ver la ROF con EYES ON.
- Presione ARRIBA o ABAJO para aumentar o disminuir el valor de BPS (8.0-25.0 BPS).
- Presione IZQUIERDA o CENTRO en el D-Pad para guardar la configuración y volver al menú CONFIG.

ROF Eye OFF- La máxima Velocidad de Disparo con EYES OFF

- Presione DERECHA o CENTRO en el D-Pad para ver la ROF con EYES ON
- Presione ARRIBA o ABAJO para aumentar o disminuir el valor de BPS (8.0-

Dwell - Es el tiempo que el solenoide se mantiene abierto para disparar una bola. Fijar el Dwell (tiempo de espera) muy alto reduce la eficacia. Poner el Dwell demasiado bajo afecta el funcionamiento del marcador.

- Presione DERECHA, IZQUIERA o CENTRO en el D-Pad para ver el valor Dwell actual (en milisegundos).
- Presione ARRIBA o ABAJO para aumentar o disminuir el valor Dwell (5.0-20.0 ms).
- Presione IZQUIERDA o CENTRO en el D-Pad para guardar la configuración y volver al menú CONFIG.
- Trigger Pull Debounce - (Antirebote del gatillo) Tiempo en ms que se debe pulsar el gatillo para ser válido. Esto elimina el ruido electrónico y las vibraciones que la placa podría interpretar como una acción del gatillo (golpe) y disparar el marcador.
- Presione DERECHA o CENTRO en el D-Pad para ver el valor de Trigger Pull Debounce (en milisegundos).
- Presione ARRIBA o ABAJO para aumentar o disminuir el valor Pull Debounce (1-20 ms).
- Presione IZQUIERDA o CENTRO en el D-Pad para guardar la configuración y volver al menú CONFIG.
- Trigger Release Debounce - Tiempo en milisegundos que el gatillo debe soltarse para registrar el golpe siguiente.
- Presione DERECHA o CENTRO en el D-Pad para ver el valor actual del Trigger Release Debounce (en milisegundos).
- Presione ARRIBA o ABAJO para aumentar o disminuir el parámetro de Release Debounce (1-20 ms).
- Presione IZQUIERDA o CENTRO en el D-Pad para guardar la configuración y volver al menú CONFIG.
- Ball in Place Time (BIP) - Tiempo en milisegundos que la bola debe estar en la recamara antes de ser disparada. Aumente este valor para cargadores de alimentación más lenta para evitar reventar las bolas en la recámara. Disminuya este valor para cargadores de alimentación más rápida para aumentar la ROF máxima.
- Presione DERECHA o CENTRO en el D-Pad para ver el valor de Ball In Place (BIP) (en milisegundos).
- Presione ARRIBA o ABAJO para aumentar o disminuir el valor de BIP (1-20 ms).
- Presione IZQUIERDA o CENTRO en el D-Pad para guardar la configuración y volver al menú CONFIG.
- Tiempo de espera de Anti-Bolt Stick (ABS) -Tiempo después de un disparo antes de activarse el ABS. Ayuda a evitar que el primer disparo se caiga.
- Presione DERECHA o CENTRO en el D-Pad para ver el valor ABS actual (en

Anti-Bolt Stick Dwell - Tiempo que se agrega al dwell después del tiempo de espera de ABS para evitar que el bulón se pegue.

- Presione DERECHA o CENTRO en el D-Pad para ver el valor actual de ABS Dwell. (en milisegundos).
- Presione ARRIBA o ABAJO para aumentar o disminuir el valor ABS Dwell (0-10 ms).
- Presione IZQUIERDA o CENTRO en el D-Pad para guardar la configuración y volver al menú CONFIG.
- Ramp Shot Start - Cantidad de disparos Semi-Auto necesarios para que la elevación se accione (todos los modos de disparo, excepto Semi-Auto).
- Presione DERECHA o CENTRO en el D-Pad para ver el valor actual de Ramp Start (en número de disparos).
- Presione ARRIBA o ABAJO para aumentar o disminuir el valor Ramp Start (3-12 disparos).
- Presione IZQUIERDA o CENTRO en el D-Pad para guardar la configuración y volver al menú CONFIG.
- Ramp Sustain - Golpes del gatillo por segundo (TPS) que deben mantenerse para continuar la elevación (afecta los modos RAMP, PSPR y MILL).
- Presione DERECHA o CENTRO en el D-Pad para ver el valor actual de Ramp Sustain (en golpes del gatillo por segundo).
- Presione ARRIBA o ABAJO para aumentar o disminuir el valor Ramp Sustain (3-12 TPS).
- Presione IZQUIERDA o CENTRO en el D-Pad para guardar la configuración y volver al menú CONFIG.
- Ramp Reset - Tiempo en segundos después del último golpe de gatillo en el que la elevación seguirá activa (todos los modos excepto Semi).
- Presione DERECHA o CENTRO en el D-Pad para ver el valor actual de Ramp Reset (en segundos).
- Presione ARRIBA o ABAJO para aumentar o disminuir el valor de Ramp Reset (1-10s).
- Presione IZQUIERDA o CENTRO en el D-Pad para guardar la configuración y volver al menú CONFIG.
- Back – Volver al Menú MAIN.
- Presione DERECHA o CENTRO del D-Pad cuando BACK sea visible para volver al menú MAIN.

MENÚ SYSTEM

- Presione el D-Pad en la dirección ARRIBA o ABAJO para desplazarse por las opciones del menú SYSTEM. Pulse CENTRO o DERECHA en el D-Pad, entre a la opción seleccionada y vea el parámetro actual.
- Estos son los parámetros globales que afectan a todas las configuraciones de usuario (C1, C2, C3). Estos valores se pueden modificar cuando el bloqueo de disparo para torneo está activo o inactivo.

Game Timer - Fija la duración regresiva del temporizador del juego.

- Presione DERECHA o CENTRO en el D-Pad para ver el valor de Game Timer Countdown; MM = Minutos, SS= Segundos (MM:SS)
- Presione ARRIBA o ABAJO para aumentar o disminuir los minutos del Game Timer (00-99).
- Presione CENTRO en el D-Pad para guardar el parámetro de los minutos
- Presione ARRIBA o ABAJO para aumentar o disminuir los segundos del Game Timer (00-59).
- Presione CENTRO en el D-Pad para guardar el parámetro de los segundos
- Presione IZQUIERDA o CENTRO en el D-Pad para guardar la configuración y volver al Menú SYSTEM.

Timer Alarm - Emite una alarma audible cuando el tiempo de juego termina si el parámetro está activado. La alarma también suena cuando falte 1 minuto.

- Presione DERECHA o CENTRO en el D-Pad para ver el parámetro actual de ON u OFF.
- Presione ARRIBA o ABAJO para alternar entre ON y OFF
- Presione IZQUIERDA o CENTRO en el D-Pad para guardar la configuración y volver al Menú SYSTEM.

Force Shot - (Forzar disparo) Si está activado, fuerza un disparo sin bolas en la recámara y los Eyes ON si se pulsa el gatillo por 1 segundo.

- Presione DERECHA o CENTRO en el D-Pad para ver si el parámetro Force Shot está ON u OFF.
- Presione ARRIBA o ABAJO para alternar entre ON y OFF
- Presione IZQUIERDA o CENTRO en el D-Pad para guardar la configuración y volver al menú SYSTEM.

Dwell Lock - Al seleccionar ON, el cambio del parámetro Dwell en cualquiera de las 3 configuraciones de usuario (C1, C2, C3) cambia el tiempo de espera para los 3 parámetros. Cuando está en OFF, el dwell de cada configuración de usuario se puede cambiar de forma independiente.

- Presione DERECHA o CENTRO en el D-Pad para ver si el parámetro Dwell Lock está ON u OFF.
- Presione ARRIBA o ABAJO para alternar entre ON y OFF.
- Presione IZQUIERDA o CENTRO en el D-Pad para guardar la configuración y volver al Menú SYSTEM.

Brightness - Brillo ajustable de la pantalla cuando no se atenúa

- Presione DERECHA o CENTRO en el D-Pad para ver el valor actual de Brightness (Un valor numérico de 10 a 100, donde 100 es el ajuste más brillante)
- Presione ARRIBA o ABAJO para aumentar o disminuir el nivel de brillo (10-100)
- Presione IZQUIERDA o CENTRO en el D-Pad para guardar la configuración y volver al Menú SYSTEM.

Dim Time - Tiempo transcurrido después de la última activación del joystick en el que la pantalla se atenúa para ahorrar energía.

- Presione DERECHA o CENTRO en el D-Pad para ver el valor actual de Dime Time. (en segundos)
- Presione ARRIBA o ABAJO para aumentar o disminuir el valor de Ramp Reset (5-30s).
- Presione IZQUIERDA o CENTRO en el D-Pad para guardar la configuración y volver al menú SYSTEM.

Dim Time - Tiempo transcurrido después de la última activación del gatillo, en el que el marcador se apaga para ahorrar energía.

- Presione DERECHA o CENTRO en el D-Pad para ver el valor de Auto Off (en minutos)
- Presione ARRIBA o ABAJO para aumentar o disminuir el valor de Auto Off (5-30min)
- Presione IZQUIERDA o CENTRO en el D-Pad para guardar la

JSTK Sounds - Sonidos del joystick: Permite un pitido cuando el joystick se activa si el parámetro es ON.

- Presione DERECHA o CENTRO en el D-Pad para ver si el parámetro Joystick Sound es ON u OFF.
- Presione ARRIBA o ABAJO para alternar entre ON y OFF
- Presione IZQUIERDA o CENTRO en el D-Pad para guardar la configuración y volver al menú SYSTEM.

Training - Modo entrenamiento: Permite la activación del gatillo aunque los Eyes estén ON y no haya bolas en la recámara. El solenoide no cambia el ciclo, y el marcador emite un chirrido audible cuando se dispara.

- Presione DERECHA o CENTRO en el D-Pad para ver si el parámetro Training Mode es ON u OFF.
- Presione ARRIBA o ABAJO para alternar entre ON y OFF
- Presione IZQUIERDA o CENTRO en el D-Pad para guardar la configuración y volver al menú SYSTEM.

RST Shots - Reinicializa el contador de disparos: Reinicializa el contador de disparos cuando se selecciona YES (también disponible a través del menú del modo LIVE)

- Presione DERECHA o CENTRO en el D-Pad para reinicializar el contador de disparos.
- Presione ARRIBA o ABAJO para cambiar de NO a YES
- Presione IZQUIERDA o CENTRO en el D-Pad para reinicializar el contador si se ha elegido YES, entonces vuelva al menú SYSTEM.

FCTRY RST - Reinicialización a configuración de fábrica: Reinicializa todos los parámetros predeterminados de fábrica si se selecciona YES (Sí).

- Presione DERECHA o CENTRO en el D-Pad para FACTORY RESET.
- Presione ARRIBA o ABAJO para cambiar de NO a YES
- Presione LEFT o CENTRO en el D-Pad para activar RESET si se ha establecido YES
- La pantalla mostrará "Resetting" (reinicializando) y luego se apagará

Back – Permite volver al menú MAIN

- Presione DERECHA o CENTRO en el D-Pad para volver al menú MAIN.

Modo TOURNAMENT LOCK (Bloqueo de disparos para torneo)

- El modo Tournament Lock es activado o desactivado presionando un pequeño botón de la placa. (Ver Fig. 6)
- El botón está ubicado en el lado de la placa, frente a la tapa del agarre, a unas 2.25" (5.7cm) de la parte inferior de la placa.
- Se oirá un sonido particular indicando que se presionó el botón de Tournament Lock.
- Con el modo Live activado, el símbolo de Tournament Lock indicará si el marcador está bloqueado o desbloqueado.

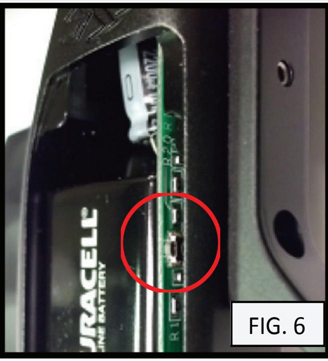


FIG. 6

VERSIÓN DEL SOFTWARE

- Durante el inicio, la versión del software aparecerá junto al logotipo.
- Mantenga presionado CENTRO en el D-Pad durante el inicio para mostrar el logotipo continuamente y la versión del software.

INFORMACIÓN SOBRE LA GARANTÍA DE POR VIDA LIMITADA

(ES NECESARIO EL TICKET DE COMPRA ORIGINAL)

Empire Paintball garantiza que este producto está libre de defectos en materiales y mano de obra durante todo el tiempo que pertenezca al comprador original, sujeta a las condiciones que se indican a continuación. Empire Paintball reparará o sustituirá con el mismo modelo o uno equivalente, libre de cargos, cualquiera de sus productos que falle en un uso normal, debido a un defecto en el material o en la mano de obra.

Empire Paintball se dedica a ofrecerle productos de la mayor calidad y con el mejor servicio del sector, para que su experiencia de juego sea satisfactoria.

El comprador debe registrar el producto para activar la garantía. Registre su producto en línea en www.paintballsolutions.com

LO QUE ESTA GARANTÍA NO CUBRE

Esta garantía no cubre problemas resultantes del abuso, la modificación o alteración no autorizada del producto, problemas resultantes de la adición de productos genéricos y los arañazos o imperfecciones superficiales menores. Debido a la naturaleza de los productos de paintball es importante que el usuario lo someta a un mantenimiento , como se indica en el manual del producto, para mantenerlo en buenas condiciones de funcionamiento. Su Garantía Limitada quedará anulada si no realiza el mantenimiento del producto como se recomienda en el manual de instrucciones del producto. Además, hay determinadas piezas del producto que pueden estar sujetas a desgaste por su uso regular. La sustitución y reparación de dichas piezas es responsabilidad del usuario, durante la vida útil del producto. Estas piezas no están cubiertas bajo la Garantía Limitada. Ejemplos de este tipo de piezas (entre otras) son las lentes de las gafas, sellos de junta, sellos de copa, resortes, baterías, mangueras, correas de transmisión, engranajes y cualquier pieza del producto sujeta al impacto continuo de las bolas de pintura. Los hidrotests de los cilindros hidráulicos no están cubiertos bajo esta garantía

La garantía limitada no cubre daños accidentales o consecuentes. Ésta es la única garantía escrita sobre este producto de Empire, y queda limitada al periodo en el que el producto sea propiedad del comprador original. Algunos estados, provincias y naciones no permiten la limitación de las garantías implicadas o la exclusión de los daños accidentales o consecuentes, por lo que es posible que las limitaciones o exclusiones anteriores no sean aplicables a usted. Esta garantía le otorga derechos legales específicos. Usted también puede tener otros derechos que varían según el estado, provincia o nación.

Si encuentra algún problema con su producto y ha añadido alguna pieza genérica, pruébelo con las piezas originales antes de enviarlo. Descargue siempre los marcadores y sáqueles el aire antes de enviarlos. No envíe su depósito de suministro de aire si no está completamente vacío. Enviar un depósito de aire presurizado no es seguro y es ilegal. Quite las baterías antes de enviar.

Esta Garantía Limitada le otorga derechos legales específicos. Usted también puede hacer uso de otros derechos que pueden variar según el estado. Algunos estados no permiten la exclusión de daños accidentales o consecuentes.

Para piezas en garantía, servicio, información o manuales en otros idiomas (donde sea aplicable) vaya a:
Paintball Solutions: www.paintballsolutions.com
Correo electrónico: tech@paintballsolutions.com

Contacto en EE. UU.:
11723 Lime Kiln Rd.,
Neosho, MO 64850
800-220-3222

GO TO PAINTBALLSOLUTIONS.COM
LIMITED
Lifetime
WARRANTY
FOR COMPLETE WARRANTY INFORMATION
800-220-3222

EMPIRE®
PAINTBALL

REDLINE™

AXE®

MINI™

empirepaintball.com